

Curriculum Vitae

Informazioni personali

Cognome / Nome Ciarrocchi Stefano
Indirizzo Corso Garibaldi 159, Porto San Giorgio, FM,
63822, Italia
Cittadinanza italiana
Data di nascita 16/3/81

Telefono cell : 320 7294866
E-mail stefanociarrocchi@doc3d.it
Sito personale www.doc3d.it

Posizione ricercata

Grafico 3D

Competenze acquisite coerenti con l'area di interesse

Lavoro professionalmente da 9 anni nel settore della computer grafica 3D come modellatore di personaggi, oggetti ed ambientazioni. Collaborando con altre figure professionali ho potuto inoltre migliorare le mie conoscenze di texturing, shading ed illuminazione, riuscendo così a produrre immagini tridimensionali complete, sia in stile cartoon che realistiche. Negli ultimi anni mi sono specializzato nell'utilizzo del software free di grafica 3D Blender, con il quale produco i miei lavori e che insegno alla Scuola Internazionale di Comics di Jesi

Conoscenze specifiche

Software utilizzati Blender, Autodesk 3DStudio Max, Maya, Luxology Modo, Pixologic Zbrush, Adobe Premiere, AfterEffects, Photoshop.

Esperienze professionali

07/2013 - oggi

Grafico 3D freelance:

- Insetti video 3D per JMotion per [FenixGroup](#);
- modellatore 3D per The Shift per spot [Narhinel](#) ;
- Insegnante di Blender e 3D per la [Scuola Internazionale di Comics di Jesi](#);
- modellatore 3D per Clementoni per serie [Animali del Bosco](#);
- modellatore 3D per Design At Sketch per prodotti [Andalou Naturals](#);
- generalist 3D per FSTstudio;
- modellatore 3D per FastForward per [spot Dolce & Gabbana](#);
- modellatore 3D per [Pixable](#) ;
- modellatore 3D per Stranemani International;
- modellatore 3D per The Shift per [spot biscotti Gentilini](#);
- modellatore 3D per Matic Animation;

- Video 3D per il DVD Box “El Dante”;
- Motion Graphic Video per Philojotter.com;

04/2011 - 06/2013

Modellatore 3D presso U6Studio ([link](#))

09/2010 - 04/2011

Grafico 3D freelance:

- Modellazione per stampa 3D dei personaggi della serie "Doctor Flop" di Gessica Malagò ([link](#));
- Modellazione ed animazione 3D del biglietto di Natale in realtà aumentata di Euro RSCG 4D;
- Video illustrativo in CGI del montaggio di pensiline Royal Pat;
- Video di ricostruzione e presentazione in CGI del borgo antico del comune di Grottammare per il suddetto comune;

06/2010 - 07/2010

Modellatore presso Toposodo srl. per il promo “Dunque”;

04/2010 - 05/2010

Modellatore presso LCD srl per il promo “Il ragazzo della via Gluck”;

03/2009 - 09/2009

Prop Modeler e Set Dresser presso Non Solo Cartoons (ex Dujass Film) per il lungometraggio "Orlando";

06/2007 - 09/2008

Layout Artist presso Toposodo S.r.L./ Fulmini & Leopardi ,
serie TV " La Banda Volante " - 26 x 11' episodi;
serie TV " Taratabong " - 26 x 6' episodi;

Lingue

Inglese : capacità di lettura buona, capacità di comprensione e parlato buona;

Istruzione e formazione

2000 2005

Laurea in D.A.M.S., specializzazione Cinema, Università di Bologna, (100/ 110)

1995 - 2000

Diploma di Perito Informatico, Ist. Tecnico Industriale Statale Montani, Fermo (70/100)

Data

Firma

Il sottoscritto manifesta il proprio consenso al trattamento dei propri dati personali,

ai sensi del D.Lgs 196/03.